



CONCOURS EN SALLE SÉLECTIF 2X18M

Les Archers Valettois ont le plaisir de vous convier à leur concours !

Samedi 28 & dimanche 29 octobre 2017 • Salle de Brignoles

	SAMEDI	DIMANCHE	
DÉPARTS	1	2	3
OUVERTURE DU GREFFE	13h30	08h15	13h00
DÉBUT DES TIRS (dont 2 volées d'entraînement)	14h15	09h00	13h45

- Annonce des résultats, dimanche vers 18h00.
- Récompenses aux 3 premiers de chaque catégorie & aux 3 premières équipes.

	CATÉGORIES	BLASON
ARCS À POULIES	Cadets, Juniors, Séniors, Vétérans, Super Vétérans	Trispot de 40
ARCS CLASSIQUES	Poussins	Blason de 80
	Benjamins, Minimes	Blason de 60
	Cadets, Juniors, Séniors, Vétérans, Super Vétérans	Blason de 40
ARCS NUS	Cadets	Blason de 60
	Scratch Hommes & Femmes (de Juniors à Super Vétérans)	Blason de 40

- Trispot sur demande à l'inscription (arcs classiques & arcs nus).

- Un poussin tirant une puissance marquée sur les branches supérieure à 18 livres doit obligatoirement être en possession d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique du tir à l'arc en compétition délivré par le médecin agréé par la FFTA et doit le présenter au greffe. Ce certificat devra mentionner la puissance marquée sur les branches utilisées lors de l'examen médical.
- Inscription des équipes au greffe.
- Le contrôle du matériel se fera après le passage au greffe.
- **Limitation des puissances des arcs à 60 livres.**
- **Tenue blanche ou tenue de club exigée.**
- Pour le plaisir des papilles, boissons & sandwichs seront à votre disposition.



Besoin de plus d'informations ou une question ?

Président : 06 82 16 29 47 • Secrétaire : 06 52 83 15 19

COMMENT S'INSCRIRE ?

**Inscription sur fiche jointe à renvoyer
au plus tard le 24/10/17 à jonathan@archersvalettois.com**

Participation : 9€ Adulte • 7€ Jeune

Règlement à l'ordre des "Archers Valettois", à envoyer
à Jonathan NOBLE au 13 Allée des Civalleri, 83160 La Valette-du-Var



Rendez-vous au **Centre de tir à l'arc à Brignoles, Quartier Saint Lazare.**

Retrouvez l'adresse sur Google Maps : <https://goo.gl/vYN5sd>

